Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Можарская средняя общеобразовательная школа № 15

Согласовано

Протокол заседания методического объединения

М.А. Абрамов

№ 1 or 26.08.2020

Согласовано

Заместитель директора по УВР

Таму И.А. Галета

28.08.2020 года

Утверждаю:

пр. № 50 or 28.08.2020

Директор піколы

Т.П. Дворникова

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

По предмету ИНФОРМАТИКА

Уровень образования ОСНОВНОЕ ОБЩЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Количество часов по программе 102 (7 класс – 34 ч.; 8 класс – 34 ч.;

9 класс - 34 ч.)

Разработчик: ФИЛИППОВ ВАСИЛИЙ ЭДУАРДОВИЧ - 1 категория

Пояснительная записка

Рабочая программа по предмету информатика, разработана на основе - Основной общеобразовательной программы основного общего образования (ООП ООО) МБОУ Можарская СОШ № 15, с учётом Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 31.12.2015 № 1577 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 декабря 2010 г. № 1897» (Зарегистрирован в Минюсте России 02.02.2016 № 40937).

Методологической основой федеральных государственных образовательных стандартов является системно-деятельностный подход, в рамках которого реализуются современные стратегии обучения, предполагающие использование информационных и коммуникационных технологий (ИКТ) в процессе изучения всех предметов, во внеурочной и внешкольной деятельности на протяжении всего периода обучения в школе. Организация учебно-воспитательного процесса в современной информационнообразовательной среде является необходимым условием формирования информационной культуры современного школьника, достижения им ряда образовательных результатов, прямо связанных с необходимостью использования информационных и коммуникационных технологий.

Цели обучения информатике в 7-9 классах

- формирование основ научного мировоззрения в процессе систематизации, теоретического осмысления и обобщения имеющихся и получения новых знаний, умений и способов деятельности в области информатики и информационных и коммуникационных технологий (ИКТ);
- совершенствование общеучебных и общекультурных навыков работы с информацией, навыков информационного моделирования, исследовательской деятельности и т.д.; развитие навыков самостоятельной учебной деятельности школьников;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения, стремления к созидательной деятельности и к продолжению образования с применением средств ИКТ.

Информатика — это естественнонаучная дисциплина о закономерностях протекания информационных процессов в системах различной природы, а также о методах и средствах их автоматизации.

Многие положения, развиваемые информатикой, рассматриваются как основа создания и использования информационных и коммуникационных технологий — одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Вместе с математикой, физикой, химией, биологией курс информатики закладывает основы естественнонаучного мировоззрения.

Для достижения поставленных целей использую следующие формы работы:

- с одаренными детьми предполагаются групповые занятия, исследовательский метод обучения, направленный на освоение обучающимся всех этапов проблемно-поисковой учебной деятельности, развитие исследовательских умений, аналитических и творческих способностей, частично-поисковый метод, направленный на освоение обучающимся отдельных этапов проблемно-поисковой деятельности, часть из которых реализует Учитель, например, задание проблемной ситуации, а часть -
- для работы со слабоуспевающими учащимися предполагается опора на следующие принципы: не ставить слабого в ситуацию неожиданного вопроса и не требовать быстрого ответа на него, дать ученику достаточно времени на обдумывание и подготовку; нельзя давать для усвоения в ограниченный промежуток времени большой, разнообразный, сложный материал, нужно постараться разбить его на отдельные информационные куски и давать их постепенно, по мере усвоения; путем правильной тактики опросов и поощрений, нужно формировать у таких учеников уверенность в своих силах, в своих знаниях, в возможности учиться, эта уверенность поможет ученику в экстремальных стрессовых ситуациях сдачи экзаменов, написания контрольных работ и т.д.; следует осторожнее оценивать неудачи ученика, ведь он сам очень болезненно к ним относится; во время подготовки учеником ответа нужно дать ему время для проверки и исправления написанного; следует в минимальной степени отвлекать ученика, стараться не переключать его внимание, создавать спокойную, не нервозную обстановку; Учащиеся любят то, что понимают, в чем добиваются успеха, что умеют делать.

- для того, чтобы добиться успеха в обучении слабоуспевающих детей необходимо: контролировать то, чтобы каждый учащийся положительно сдал каждую тему; применять дифференцированный подход к учащимся при опросе; не допускать отставания учащихся, для этого систематически проводить консультации и дополнительные занятия; не унижать ученика и пытаться к каждому найти подход. - со слабоуспевающими детьми на уроке предполагается использование метода индивидуального подхода, ориентация на индивидуальные особенности ребенка, дифференциация заданий на различных этапах урока, использованием разноуровневых упражнений и творческих заданий с возможностью выбора, технология Ситуации успеха, здоровьесберегающие технологии.

1. Содержание учебного предмета курса информатики (с 7 по 9 класс)

При реализации программы учебного предмета «Информатика» у учащихся формируется информационная и алгоритмическая культура; умения формализации и структурирования информации, способ представления данных в соответствии с поставленной задачей - таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных; представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель - и их свойствах; развивается алгоритмическое мышление, необходимое для профессиональной деятельности в современном обществе; формируются представления о том, как понятия и конструкции информатики применяются в реальном мире, о роли информационных технологий и роботизированных устройств в жизни людей, промышленности и научных исследованиях; навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в сети Интернет, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Введение

Информация и информационные процессы

Информация – одно из основных обобщающих понятий современной науки.

Различные аспекты слова «информация»: информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой и информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком.

Примеры данных: тексты, числа. Дискретность данных. Анализ данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Архитектура компьютера: процессор, оперативная память, внешняя энергонезависимая память, устройства ввода-вывода; их количественные характеристики.

Компьютеры, встроенные в технические устройства и производственные комплексы. Роботизированные производства, аддитивные технологии (3D-принтеры).

Программное обеспечение компьютера.

Носители информации, используемые в ИКТ. История и перспективы развития. Представление об объемах данных и скоростях доступа, характерных для различных видов носителей. *Носители информации в живой природе*.

История и тенденции развития компьютеров, улучшение характеристик компьютеров. Суперкомпьютеры.

Физические ограничения на значения характеристик компьютеров.

Параллельные вычисления.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Математические основы информатики

Тексты и кодирование

Символ. Алфавит – конечное множество символов. Текст – конечная последовательность символов данного алфавита. Количество различных текстов данной длины в данном алфавите.

Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование.

Двоичный алфавит. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Двоичные коды с фиксированной длиной кодового слова. Разрядность кода — длина кодового слова. Примеры двоичных кодов с разрядностью 8, 16, 32.

Единицы измерения длины двоичных текстов: бит, байт, Килобайт и т. д. Количество информации, содержащееся в сообщении.

Подход А.Н. Колмогорова к определению количества информации.

Зависимость количества кодовых комбинаций от разрядности кода. *Код ASCII*. Кодировки кириллицы. Примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Unicode. *Таблицы кодировки с алфавитом, отличным от двоичного*.

Искажение информации при передаче. Коды, исправляющие ошибки. Возможность однозначного декодирования для кодов с различной длиной кодовых слов.

Дискретизация

Измерение и дискретизация. Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели RGBиCMYK. *Модели HSB и CMY*. Глубина кодирования. Знакомство с растровой и векторной графикой.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением изображений и звуковых файлов.

Системы счисления

Позиционные и непозиционные системы счисления. Примеры представления чисел в позиционных системах счисления.

Основание системы счисления. Алфавит (множество цифр) системы счисления. Количество цифр, используемых в системе счисления с заданным основанием. Краткая и развернутая формы записи чисел в позиционных системах счисления.

Двоичная система счисления, запись целых чисел в пределах от 0 до 1024. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в двоичную и из двоичной в десятичную.

Восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в восьмеричную, шестнадцатеричную и обратно.

Перевод натуральных чисел из двоичной системы счисления в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно.

Арифметические действия в системах счисления.

Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Расчет количества вариантов: формулы перемножения и сложения количества вариантов. Количество текстов данной длины в данном алфавите.

Множество. Определение количества элементов во множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения.

Высказывания. Простые и сложные высказывания. Диаграммы Эйлера-Венна. Логические значения высказываний. Логические выражения. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Правила записи логических выражений. Приоритеты логических операций.

Таблицы истинности. Построение таблиц истинности для логических выражений.

Логические операции следования (импликация) и равносильности (эквивалентность). Свойства логических операций. Законы алгебры логики. Использование таблиц истинности для доказательства законов алгебры логики. Логические элементы. Схемы логических элементов и их физическая (электронная) реализация. Знакомство с логическими основами компьютера.

Списки, графы, деревья

Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Длина (вес) ребра и пути. Понятие минимального пути. Матрица смежности графа (с длинами ребер).

Дерево. Корень, лист, вершина (узел). Предшествующая вершина, последующие вершины. Поддерево. Высота дерева. *Бинарное дерево. Генеалогическое дерево*.

Алгоритмы и элементы программирования

Исполнители и алгоритмы. Управление исполнителями

Исполнители. Состояния, возможные обстановки и система команд исполнителя; командыприказы и команды-запросы; отказ исполнителя. Необходимость формального описания исполнителя. Ручное управление исполнителем.

Алгоритм как план управления исполнителем (исполнителями). Алгоритмический язык (язык программирования) — формальный язык для записи алгоритмов. Программа — запись алгоритма на конкретном алгоритмическом языке. Компьютер — автоматическое устройство, способное управлять по заранее составленной программе исполнителями, выполняющими команды. Программное управление исполнителем. Программное управление самодвижущимся роботом.

Словесное описание алгоритмов. Описание алгоритма с помощью блок-схем. Отличие словесного описания алгоритма, от описания на формальном алгоритмическом языке.

Системы программирования. Средства создания и выполнения программ.

Понятие об этапах разработки программ и приемах отладки программ.

Управление. Сигнал. Обратная связь. Примеры: компьютер и управляемый им исполнитель (в том числе робот); компьютер, получающий сигналы от цифровых датчиков в ходе наблюдений и экспериментов, и управляющий реальными (в том числе движущимися) устройствами.

Алгоритмические конструкции

Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление». Условный оператор: полная и неполная формы.

Выполнение и невыполнения условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия. Запись составных условий.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменного цикла. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла.

Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования.

Примеры записи команд ветвления и повторения и других конструкций в различных алгоритмических языках.

Разработка алгоритмов и программ

Оператор присваивания. Представление о структурах данных.

Константы и переменные. Переменная: имя и значение. Типы переменных: целые, вещественные, *символьные, строковые, логические*. Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. *Двумерные массивы*.

Примеры задач обработки данных:

- нахождение минимального и максимального числа из двух, трех, четырех данных чисел;
- нахождение всех корней заданного квадратного уравнения;
- заполнение числового массива в соответствии с формулой или путем ввода чисел;
- нахождение суммы элементов данной конечной числовой последовательности или массива;
- нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Знакомство с алгоритмами решения этих задач. Реализации этих алгоритмов в выбранной среде программирования.

Составление алгоритмов и программ по управлению исполнителями Робот, Черепашка, Чертежник и др.

Знакомство с постановками более сложных задач обработки данных и алгоритмами их решения: сортировка массива, выполнение поэлементных операций с массивами; обработка целых чисел, представленных записями в десятичной и двоичной системах счисления, нахождение наибольшего общего делителя (алгоритм Евклида).

Понятие об этапах разработки программ: составление требований к программе, выбор алгоритма и его реализация в виде программы на выбранном алгоритмическом языке, отладка программы с помощью выбранной системы программирования, тестирование.

Простейшие приемы диалоговой отладки программ (выбор точки останова, пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод).

Знакомство с документированием программ. Составление описание программы по образцу.

Анализ алгоритмов

Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных. Примеры коротких программ, выполняющих много шагов по обработке небольшого объема данных; примеры коротких программ, выполняющих обработку большого объема данных.

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату. Примеры описания объектов и процессов с помощью набора числовых характеристик, а также зависимостей между этими характеристиками, выражаемыми с помощью формул.

Робототехника

Робототехника — наука о разработке и использовании автоматизированных технических систем. Автономные роботы и автоматизированные комплексы. Микроконтроллер. Сигнал. Обратная связь: получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и др.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отопления дома, автономная система управления транспортным средством и т.п.).

Автономные движущиеся роботы. Исполнительные устройства, датчики. Система команд робота. Конструирование робота. Моделирование робота парой: исполнитель команд и устройство управления. Ручное и программное управление роботами.

Пример учебной среды разработки программ управления движущимися роботами. Алгоритмы управления движущимися роботами. Реализация алгоритмов "движение до препятствия", "следование вдоль линии" и т.п.

Анализ алгоритмов действий роботов. Испытание механизма робота, отладка программы управления роботом Влияние ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления роботом.

Математическое моделирование

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта. Использование компьютеров при работе с математическими моделями.

Компьютерные эксперименты.

Примеры использования математических (компьютерных) моделей при решении научнотехнических задач. Представление о цикле моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проверка на простых примерах (тестирование), проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Использование программных систем и сервисов

Файловая система

Принципы построения файловых систем. Каталог (директория). Основные операции при работе с файлами: создание, редактирование, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов.

Характерные размеры файлов различных типов (страница печатного текста, полный текст романа «Евгений Онегин», минутный видеоклип, полуторачасовой фильм, файл данных космических наблюдений, файл промежуточных данных при математическом моделировании сложных физических процессов и др.).

Архивирование и разархивирование.

Файловый менеджер.

Поиск в файловой системе.

Подготовка текстов и демонстрационных материалов

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Свойства страницы, абзаца, символа. Стилевое форматирование.

Включение в текстовый документ списков, таблиц, и графических объектов. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. *История изменений*.

Проверка правописания, словари.

Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ распознавания, расшифровки устной речи. Компьютерный перевод.

Понятие о системе стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Деловая переписка, учебная публикация, коллективная работа. Реферат и аннотация.

Подготовка компьютерных презентаций. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов.

Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Знакомство с обработкой фотографий. Геометрические и стилевые преобразования.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.).

Средства компьютерного проектирования. Чертежи и работа с ними. Базовые операции: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов. Диаграммы, планы, карты.

Электронные (динамические) таблицы

Электронные (динамические) таблицы. Формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации; преобразование формул при копировании. Выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировка) его элементов; построение графиков и диаграмм.

Базы данных. Поиск информации

Базы данных. Таблица как представление отношения. Поиск данных в готовой базе. Связи между таблицами.

Поиск информации в сети Интернет. Средства и методика поиска информации. Построение запросов; браузеры. Компьютерные энциклопедии и словари. Компьютерные карты и другие справочные системы. *Поисковые машины*.

Работа в информационном пространстве. Информационно-коммуникационные технологии

Компьютерные сети. Интернет. Адресация в сети Интернет. Доменная система имен. Сайт. Сетевое хранение данных. Большие данные в природе и технике (геномные данные, результаты физических экспериментов, Интернет-данные, в частности, данные социальных сетей). Технологии их обработки и хранения.

Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы: почтовая служба; справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и др.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы; защита от них.

Приемы, повышающие безопасность работы в сети Интернет. *Проблема подлинности полученной информации*. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в сети Интернет. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция и др.

Гигиенические, эргономические и технические условия эксплуатации средств ИКТ. Экономические, правовые и этические аспекты их использования. Личная информация, средства ее защиты. Организация личного информационного пространства.

Основные этапы и тенденции развития ИКТ. Стандарты в сфере информатики и ИКТ. Стандартызация и стандарты в сфере информатики и ИКТ докомпьютерной эры (запись чисел, алфавитов национальных языков и др.) и компьютерной эры (языки программирования, адресация в сети Интернет и др.).

Распределение учебных часов по классам

No		K	оличество ча	СОВ
Nº	Название темы	7 кл	8 кл	9 кл
1.	Введение	10	-	-
1.1.	Информация и информационные процессы	5	-	-
1.2.	Компьютер - универсальное устройство обработки	5	-	-
	данных			
2.	Математические основы информатики	4	13	1
2.1.	Тексты и кодирование	3	-	-
2.2.	Дискретизация	1	-	-
2.3.	Системы счисления		7	-
2.4.	Элементы комбинаторики, теории множеств и	-	6	-
	математической логики			
2.5.	Списки, графы, деревья	-	-	1
3.	Алгоритмы и элементы программирования	-	20	12
3.1.	Исполнители и алгоритмы. Управление	-	3	-
	исполнителями			
3.2.	Алгоритмические конструкции	-	7	-
3.3.	Разработка алгоритмов и программ	-	10	6
3.4.	Анализ алгоритмов		-	1
3.5.	Робототехника	-	-	1
3.6.	Математическое моделирование	-	-	4
4.	Использование программных систем и сервисов	19	-	20
4.1.	Файловая система	2	-	-
4.2.	Подготовка текстов и демонстрационных	17	-	-
	материалов.			
4.3.	Электронные таблицы	-	-	6
4.4.	Базы данных. Поиск информации	-	-	4
4.5	Работа в информационном пространстве.	-	-	10
	Информационно-коммуникационные технологии			
5.	Промежуточная аттестация	1	1	1
	Итого:	34	34	34
	ИТОГО: 102			

7 класс Тематическое планирование

Название	7 кл			
раздела	часы	Содержание		
Информация и	5	Информация – одно из основных обобщающих понятий современной		
информационные		науки.		
процессы		Различные аспекты слова «информация»: информация как данные,		
		которые могут быть обработаны автоматизированной системой и		
		информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком.		
		Примеры данных: тексты, числа. Дискретность данных. Анализ данных.		
		Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью		
		дискретных данных.		
		Информационные процессы – процессы, связанные с хранением,		
		преобразованием и передачей данных.		
Компьютер -	5	Архитектура компьютера: процессор, оперативная память, внешняя		
универсальное		энергонезависимая память, устройства ввода-вывода; их количественные		
устройство		характеристики.		
обработки данных		Компьютеры, встроенные в технические устройства и		
		производственные комплексы. Роботизированные производства,		
		аддитивные технологии (3D-принтеры).		
		Программное обеспечение компьютера.		
		Носители информации, используемые в ИКТ. История и перспективы		
		развития. Представление об объемах данных и скоростях доступа,		
		характерных для различных видов носителей. Носители информации в		
		живой природе.		
		История и тенденции развития компьютеров, улучшение характеристик		
		компьютеров. Суперкомпьютеры.		
		Физические ограничения на значения характеристик компьютеров.		
		Параллельные вычисления.		
		Техника безопасности и правила работы на компьютере.		
Тексты и	3	Символ. Алфавит – конечное множество символов. Текст – конечная		
кодирование		последовательность символов данного алфавита. Количество различных		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
		<u> </u>		
		1 17		
		1 1		
		1 ' '		
		1		
		кода – длина кодового слова. Примеры двоичных кодов с разрядностью 8, 16, 32.		
		Единицы измерения длины двоичных текстов: бит, байт, Килобайт и т. д.		
		Количество информации, содержащееся в сообщении.		
		Подход А.Н.Колмогорова к определению количества информации.		
		Зависимость количества кодовых комбинаций от разрядности кода. Код		
		ASCII. Кодировки кириллицы. Примеры кодирования букв		
		национальных алфавитов. Представление о стандарте Unicode. <i>Таблицы</i>		
		кодировки с алфавитом, отличным от двоичного.		
кодирование		текстов данной длины в данном алфавите. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование. Двоичный алфавит. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Двоичные коды с фиксированной длиной кодового слова. Разрядность кода — длина кодового слова. Примеры двоичных кодов с разрядностью 8, 16, 32. Единицы измерения длины двоичных текстов: бит, байт, Килобайт и т. д. Количество информации, содержащееся в сообщении. Подход А.Н.Колмогорова к определению количества информации. Зависимость количества кодовых комбинаций от разрядности кода. Код АSCII. Кодировки кириллицы. Примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Unicode. Таблицы		

представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных. Колирование пвета. Пветовые модели. Модели RGB и СМУК. Модели ISB и СМУ. Тлубина колирования. Знакомство с растровой и векторной графикой. Колирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи. Опенка количественных параметров, связанных с представлением и хранением изображений и звуковых файлов. Файловая система 2 Принципы построения файловых систем. Каталог (директория). Основные операции при работе с файлами: создание, редактирование, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница печатного текста, полный текст романа «Евгений Онегин», минутный видеоклип, полуторачасовой фильм, файл данных коемических наблюдений, файл промежуточных данных при математическом моделировании сложных физических процессов и др.). Архивирование и разархивирование. Файловый менеджер. Подготовка текстов и декторым декторым декторым декторым, слово, символ. Текстовый документ создания, редактирования и форматирования текстов Свойства страницы, абзаца, символа. Стилевое форматирование в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. История изменений. Проверка правописания, словари. Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ распознавания, распифровки устной речи. Компьютерный перевод. Позятие о системе становария и наномация. Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ коллеживаная распифровки устной речи. Компьютерный перевод. Позятие о системе становари. Включение в презентацию вудновизуальных объектов. Закомство с трафических объектов. Закомство с трафическим операции: резентаций. Включение в презентацию аудновизуальных объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворо, отражение, работа с областями (выделение, опирования фрасмение) и станования фрасменное и компоненное. Диаграммы, планы, карты. Средестве компьютерного преектирования. Ремежем и рабома с т. и			Искажение информации при передаче. Коды, исправляющие ошибки. Возможность однозначного декодирования для кодов с различной длиной кодовых слов.
Файловая система 2 Принципы построения файловых систем. Каталог (директория). Основные операции при работе с файлами: создание, редактирование, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница печатного текста, полный текст романа «Бвгений Онегин», минутный видеоклип, полуторачасовой фильм, файл данных космических наблодений, файл промежуточных данных при математическом моделировании сложных физических процессов и др.). Архивирование и разархивирование. Файловый менеджер. Поиск в файловой системе. 17 Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ). Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Свойства страницы, абзаца, символа. Стилевое форматирования в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. История изменений. Проверка правописания, словари. Инструменты ввода текста с использованием скансра, программ нумерации страници, колонтитулов, ссылок и др. История изменений. Проверка правописания, словари. Инструменты ввода текста с использованием скансра, программ издательскому делу. Деловая переписка, учебная публикация, коливститулов, сылок и др. История изменений. Подготовка компьютерных презентаций. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов. изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, огражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Знакомство с обработкой фотографий. Геометрические и стилевые преобразования. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых устройств (пифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, скансров и т. д.). Средства компьютерного проектирования. Чертежи и работа с ними. Базовые операции: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов. Диаграммы, планы, карты. Промежуточная 1	Дискретизация	1	Кодирование цвета. Цветовые модели. Модели RGB и CMYK. <i>Модели HSB и CMY</i> . Глубина кодирования. Знакомство с растровой и векторной графикой. Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи. Оценка количественных параметров, связанных с представлением и
текстов и демонстрационны х материалов. Строка, слово, символ). Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Свойства страницы, абзаца, символа. Стилевое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, и графических объектов. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. История изменений. Проверка правописания, словари. Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ распознавания, расшифровки устной речи. Компьютерный перевод. Понятие о системе стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Деловая переписка, учебная публикация, коллективная работа. Реферат и аннотация. Подготовка компьютерных презентаций. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов. Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Знакомство с обработкой фотографий. Геометрические и стилевые преобразования. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Средства компьютерного проектирования. Чертежи и работа с ними. Базовые операции: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов. Диаграммы, планы, карты.	Основные операции при работе с файлами: создание, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов. Характерные размеры файлов различных типов (стр текста, полный текст романа «Евгений Онегин», мину полуторачасовой фильм, файл данных космических на промежуточных данных при математическом моделир физических процессов и др.). Архивирование и разархивирование. Файловый менеджер.		Принципы построения файловых систем. Каталог (директория). Основные операции при работе с файлами: создание, редактирование, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница печатного текста, полный текст романа «Евгений Онегин», минутный видеоклип, полуторачасовой фильм, файл данных космических наблюдений, файл промежуточных данных при математическом моделировании сложных физических процессов и др.). Архивирование и разархивирование. Файловый менеджер.
Промежуточная 1	текстов и демонстрационны	17	Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Свойства страницы, абзаца, символа. Стилевое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, и графических объектов. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. История изменений. Проверка правописания, словари. Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ распознавания, расшифровки устной речи. Компьютерный перевод. Понятие о системе стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Деловая переписка, учебная публикация, коллективная работа. Реферат и аннотация. Подготовка компьютерных презентаций. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов. Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Знакомство с обработкой фотографий. Геометрические и стилевые преобразования. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Средства компьютерного проектирования. Чертежи и работа с ними. Базовые операции: выделение, объединение, геометрические
	Промежуточная аттестация	1	npecopusoumus qpuemennos u nomicon gnuepumnos, numes, numes, numes, numes, numes, numes, numes, numes, numes,

<u>8 класс</u> Тематическое планирование

Название	8 кл			
раздела	часы	Содержание		
Математические основы информатики. Системы счисления	7	Позиционные и непозиционные системы счисления. Примеры представления чисел в позиционных системах счисления. Основание системы счисления. Алфавит (множество цифр) системы счисления. Количество цифр, используемых в системе счисления с заданным основанием. Краткая и развернутая формы записи чисел в позиционных системах счисления. Двоичная система счисления, запись целых чисел в пределах от 0 до 1024. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в двоичную и из двоичной в десятичную. Восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в восьмеричную, шестнадцатеричную и обратно. Перевод натуральных чисел из двоичной системы счисления в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно.		
Элементы	6	Арифметические действия в системах счисления. Расчет количества вариантов: формулы перемножения и сложения		
комбинаторики, теории множеств и математической логики		количества вариантов. Количество текстов данной длины в данном алфавите. Множество. Определение количества элементов во множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения. Высказывания. Простые и сложные высказывания. Диаграммы Эйлера-Венна. Логические значения высказываний. Логические выражения. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Правила записи логических выражений. Приоритеты логических операций. Таблицы истинности. Построение таблиц истинности для логических выражений. Логические операции следования (импликация) и равносильности (эквивалентность). Свойства логических операций. Законы алгебры логики. Использование таблиц истинности для доказательства законов алгебры логики. Логические элементы. Схемы логических элементов и их физическая (электронная) реализация. Знакомство с логическими основами компьютера.		
Исполнители и алгоритмы. Управление исполнителями	3	Исполнители. Состояния, возможные обстановки и система команд исполнителя; команды-приказы и команды-запросы; отказ исполнителя. Необходимость формального описания исполнителя. Ручное управление исполнителем. Алгоритм как план управления исполнителем (исполнителями).		

		Алгоритмический язык (язык программирования) — формальный язык для записи алгоритмов. Программа — запись алгоритма на конкретном алгоритмическом языке. Компьютер — автоматическое устройство, способное управлять по заранее составленной программе исполнителями, выполняющими команды. Программное управление исполнителем. Программное управление самодвижущимся роботом. Словесное описание алгоритмов. Описание алгоритма с помощью блоксхем. Отличие словесного описания алгоритма, от описания на формальном алгоритмическом языке. Системы программирования. Средства создания и выполнения программ. Понятие об этапах разработки программ и приемах отладки программ. Управление. Сигнал. Обратная связь. Примеры: компьютер и управляемый им исполнитель (в том числе робот); компьютер, получающий сигналы от цифровых датчиков в ходе наблюдений и экспериментов, и управляющий реальными (в том числе движущимися) устройствами.
Алгоритмические	7	Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность
конструкции		линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость
		последовательности выполняемых действий от исходных данных.
		Конструкция «ветвление». Условный оператор: полная и неполная
		формы.
		Выполнение и невыполнения условия (истинность и ложность
		высказывания). Простые и составные условия. Запись составных условий.
		условии. Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с
		условием выполнения, с переменной цикла. Проверка условия
		выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения
		тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла.
		Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке
		программирования.
		Примеры записи команд ветвления и повторения и других конструкций в
		различных алгоритмических языках.
Разработка	10	Оператор присваивания. Представление о структурах данных.
алгоритмов и программ		Константы и переменные. Переменная: имя и значение. Типы
Thou banding		переменных: целые, вещественные, символьные, строковые, логические. Составление алгоритмов и программ по управлению исполнителями
		Робот, Черепашка, Чертежник и др.
		Понятие об этапах разработки программ: составление требований к
		программе, выбор алгоритма и его реализация в виде программы на
		выбранном алгоритмическом языке, отладка программы с помощью
		выбранной системы программирования, тестирование.
		Простейшие приемы диалоговой отладки программ (выбор точки
		останова, пошаговое выполнение, просмотр значений величин,
		отладочный вывод).
		Знакомство с документированием программ. Составление описание программы по образцу.
		просрымымы по ооризцу.

9 класс Тематическое планирование

Название		9 кл			
раздела	часы	Содержание			
Математическое моделирование. Списки, графы, деревья	5	Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта. Использование компьютеров при работе с математическими моделями. Компьютерные эксперименты. Примеры использования математических (компьютерных) моделей при решении научно-технических задач. Представление о цикле моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проверка на простых примерах (тестирование), проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели. Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента. Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Длина (вес) ребра и пути. Понятие минимального пути. Матрица смежности графа (с длинами ребер). Дерево. Корень, лист, вершина (узел). Предшествующая вершина, последующие вершины. Поддерево. Высота дерева. Бинарное дерево.			
Разработка алгоритмов и программ. Анализ алгоритмов. Робототехника.	8	Генеалогическое дерево. Примеры задач обработки данных: • нахождение минимального и максимального числа из двух,трех, четырех данных чисел; • нахождение всех корней заданного квадратного уравнения; • заполнение числового массива в соответствии с формулой или путем ввода чисел; • нахождение суммы элементов данной конечной числовой последовательности или массива; • нахождение минимального (максимального) элемента массива. Знакомство с алгоритмами решения этих задач. Реализации этих алгоритмов в выбранной среде программирования. Знакомство с постановками более сложных задач обработки данных и алгоритмами их решения: сортировка массива, выполнение поэлементных операций с массивами; обработка целых чисел, представленных записями в десятичной и двоичной системах счисления, нахождение наибольшего общего делителя (алгоритм Евклида). Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных. Примеры коротких программ, выполняющих много шагов по обработке небольшого объема данных; примеры коротких программ, выполняющих обработку большого объема данных. Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату. Примеры описания объектов и процессов с помощью набора числовых характеристик, а также зависимостей между этими характеристиками, выражаемыми с помощью формул. Робототехника — наука о разработке и использовании автоматизированных технических систем. Автономные роботы и автоматизированные комплексы. Микроконтроллер. Сигнал. Обратная связь: получение сигналов от цифровых			

		датчиков (касания, расстояния, света, звука и др.
		Примеры роботизированных систем (система управления движением в
		транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное
		управление отопления дома, автономная система управления транспортным
		средством и т.п.).
		Автономные движущиеся роботы. Исполнительные устройства, датчики.
		Система команд робота. Конструирование робота. Моделирование робота
		парой: исполнитель команд и устройство управления. Ручное и программное
		управление роботами.
		Пример учебной среды разработки программ управления движущимися роботами. Алгоритмы управления движущимися роботами. Реализация
		алгоритмов "движение до препятствия", "следование вдоль линии" и т.п.
		Анализ алгоритмов действий роботов. Испытание механизма робота, отладка
		программы управления роботом Влияние ошибок измерений и вычислений на
		выполнение алгоритмов управления роботом.
Использование	10	Электронные (динамические) таблицы. Формулы с использованием
программных		абсолютной, относительной и смешанной адресации; преобразование формул
систем и		при копировании. Выделение диапазона таблицы и упорядочивание
сервисов.		(сортировка) его элементов; построение графиков и диаграмм.
Электронные		Базы данных. Таблица как представление отношения. Поиск данных в
таблицы. Базы		готовой базе. Связи между таблицами.
данных. Поиск		
информации		
Работа в	10	Компьютерные сети. Интернет. Адресация в сети Интернет. Доменная
информационном	10	система имен. Сайт. Сетевое хранение данных. Большие данные в природе и
пространстве.		технике (геномные данные, результаты физических экспериментов, Интернет-
Информационно-		данные, в частности, данные социальных сетей). Технологии их обработки и
* *		хранения.
коммуникационн		Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы: почтовая служба;
ые технологии		справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы, службы
		обновления программного обеспечения и др.
		Поиск информации в сети Интернет. Средства и методика поиска
		информации. Построение запросов; браузеры. Компьютерные энциклопедии
		и словари. Компьютерные карты и другие справочные системы. Поисковые
		машины.
		Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы; защита от них. Приемы, повышающие безопасность работы в сети Интернет. Проблема
		подлинности полученной информации. Электронная подпись,
		сертифицированные сайты и документы. Методы индивидуального и
		коллективного размещения новой информации в сети Интернет.
		Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат,
		форум, телеконференция и др.
		Гигиенические, эргономические и технические условия эксплуатации средств
		ИКТ. Экономические, правовые и этические аспекты их использования.
		Личная информация, средства ее защиты. Организация личного
		информационного пространства.
		Основные этапы и тенденции развития ИКТ. Стандарты в сфере информатики
		и ИКТ. Стандартизация и стандарты в сфере информатики и ИКТ
		докомпьютерной эры (запись чисел, алфавитов национальных языков и др.) и
		компьютерной эры (языки программирования, адресация в сети Интернет и
Промежуточная	1	др.).
	1	
аттестация	1	

2. Личностные, метапредметные и предметные результаты

Личностные результаты:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаковосимволическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиасообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Предметные результаты:

7 класс

Ученик научится:

- •различать содержание основных понятий предмета: информатика, информация, информационный процесс, информационная система, информационная модель и др;
- •различать виды информации по способам её восприятия человеком и по способам её представления на материальных носителях;
- •раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;
- •приводить примеры информационных процессов процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных в живой природе и технике;
 - •классифицировать средства ИКТ в соответствии с кругом выполняемых задач;
- •узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств;
 - •определять качественные и количественные характеристики компонентов компьютера;
- •узнает о истории и тенденциях развития компьютеров; о том как можно улучшить характеристики компьютеров;
 - узнает о том, какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров.

Ученик получит возможность:

- осознано подходить к выбору ИКТ средств для своих учебных и иных целей;
- узнать о физических ограничениях на значения характеристик компьютера.

Математические основы информатики

Ученик научится:

- •описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных;
 - •кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;
- •оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источник и приемник данных: канал связи, скорость передачи данных и пропускная способность канала связи);
- •определять минимальную длину кодового слова по заданным алфавиту кодируемого текста и кодовому алфавиту (для кодового алфавита из 2, 3 или 4 символов);
- •определять длину кодовой последовательности по длине исходного текста и кодовой таблице равномерного кода;
 - познакомиться с двоичным кодированием текстов и с наиболее употребительными современными кодами.

Ученик получит возможность:

- •узнать о том, что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1;
- •познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах и робототехнических системах.

Использование программных систем и сервисов

Ученик научится:

•классифицировать файлы по типу и иным параметрам;

- •выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);
 - •разбираться в иерархической структуре файловой системы;
 - •осуществлять поиск файлов средствами операционной системы;

Ученик овладеет:

- навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем (файловые менеджеры, текстовые редакторы); умением описывать работу этих систем с использованием соответствующей терминологии;
 - познакомится с программными средствами для работы с аудио-визуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;
 - узнает о дискретном представлении аудио-визуальных данных.

Выпускник получит возможность:

- •практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, графические редакторы и др.);
- •познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);
- •узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;
 - •узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;
 - получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;
 - познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире.

8 класс

Математические основы информатики

Ученик научится:

- •записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024; переводить заданное натуральное число из десятичной записи в двоичную и из двоичной в десятичную; сравнивать числа в двоичной записи; складывать и вычитать числа, записанные в двоичной системе счисления;
- •записывать логические выражения составленные с помощью операций «и», «или», «не» и скобок, определять истинность такого составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний;
- •определять количество элементов в множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения.

Алгоритмы и элементы программирования

Ученик научится:

- •составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;
- •выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);
- •определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
- •определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- •использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- •выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык

программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);

- •составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- •анализировать предложенный алгоритм, например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- •использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- •записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Ученик получит возможность:

- •познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
- •создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;

9 класс

Математическое моделирование.

Ученик научится:

- •использовать терминологию, связанную с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути), деревьями (корень, лист, высота дерева) и списками (первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент; вставка, удаление и замена элемента);
- •описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» не обязательно);
- •использовать основные способы графического представления числовой информации, (графики, диаграммы).

Ученик получит возможность:

- •познакомиться с примерами математических моделей и использования компьютеров при их анализе; понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием;
- •познакомиться с примерами использования графов, деревьев и списков при описании реальных объектов и процессов;
- •познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире.

Алгоритмы и элементы программирования

Ученик научится:

- •составлять *несложные* алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- •использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- •анализировать предложенный алгоритм, например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;

- •использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- •записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Ученик получит возможность:

- •узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;
- ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов);
- •узнать о наличии кодов, которые исправляют ошибки искажения, возникающие при передаче информации.
- •получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

Использование программных систем и сервисов

Ученик научится:

- •использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение диаграмм (круговой и столбчатой);
- •использовать табличные (реляционные) базы данных, выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию;

Ученик овладеет:

- •навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернет-сервисов (электронные таблицы); умением описывать работу этих систем с использованием соответствующей терминологии;
- •различными формами представления данных (таблицы, диаграммы, графики и т. д.);
- •приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;

Работа в информационном пространстве. Информационно-коммуникационные технологии

Ученик научится:

- •анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;
- •проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций.

Ученик овладеет:

•навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернет-сервисов (электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии); умением описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии;

Ученик получит возможность:

- •познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;
- •познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи);

3. Календарно-тематическое планирование

7 КЛАСС Параграф/вопросы к ДЗ Ŋo Тема урока Дата план факт 1. Информация и информационные процессы. Тексты и кодирование. Дискретизация Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника Введение по желанию краткое 1. сообщение на одну из тем: безопасности и организация рабочего места. «Информатика – это наука о...», «ИКТ в современном мире», «Компьютер и здоровье». § 1.1. / вопросы и задания 1-8 к 2. Информация и её свойства параграфу. § 1.2. / (п.1, 2, 3), вопросы и задания 1-8 к 3. Информационные процессы. Обработка информации параграфу. § 1.2. / (п.4, 5, 6), вопросы и задания 9–14 Информационные процессы. Хранение 4. передача к параграфу, подготовить сообщение по информации материалам анимации «История средств хранения информации». § 1.3. / вопросы и задания 1-8 к Всемирная паутина как информационное хранилище 5. параграфу. Работа 1. Поиск информации в сети Интернет 1.4. / вопросы и задания 1-9 к Представление информации 6. параграфу. § 1.5. / вопросы и задания 1-5, 7-8 к 7. Дискретная форма представления информации параграфу. § 1.6. / вопросы и задания 1-3, 5 к 8. Единицы измерения информации параграфу. 9. Контрольная работа № 1 по теме «Информация и информационные процессы». (ЭОР «Итоговый тест к главе 1 "Человек и информация"») 2. Компьютер как УУ обработки информации. Файловая система 7 ч. § 2.1. / вопросы и задания 1-9 к 10/1 Основные компоненты компьютера и их функции параграфу. Работа 2. Компьютеры и их история 2.2. / вопросы и задания 1-4 к 11/2 Персональный компьютер параграфу. Работа 3. Устройства персонального компьютера. Программное обеспечение компьютера. Системное § 2.3. / (1, 2), вопросы и задания 1-4 к 12/3 параграфу. программное обеспечение Работа 4. Программное обеспечение компьютера Выполнение в текстовом процессоре заданий 4.3 и 4.7 (стр. 186, 188 учебника). Системы программирования и прикладное программное § 2.3. / (3,4), вопросы и задания 5-9 к 13/4 обеспечение Работа с имеющейся антивирусной программой § 2.4. / вопросы и задания 1-18 к Файлы и файловые структуры 14/5 параграфу. Работа 5. Работа с объектами файловой системы Практическая работа (тренажер DIRTEST) предложена Николаем Коротковым на страничке http://nkinform.narod.ru/statii/dirchange.htm § 2.5. / вопросы и задания 1-12 к 15/6 Пользовательский интерфейс параграфу. Работа 6. Настройка пользовательского интерфейса Индивидуальная работа учащихся с практическими и контрольным модулями «Основные элементы интерфейса и управления». 16/7 Контрольная работа № 2 «Компьютер теме как **универсальное**

> 3. Подготовка текстов и демонстрационных материалов 3.1 Обработка графической информации 4 ч.

устройство для работы с информацией».

18/2 Компьютерная графика 23.2 / вопросы и задания 1-3 5-10 к параграфу. 19/3 Создание графических изображений 20/4 Контрольная работа № 3 8 3.3 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 20/4 Контрольная работа № 3 8 4.1 / вопросы и задания 3-7 к параграфу. 21/1 Текстовые документы и технологии их создания 8 4.1 / вопросы и задания 3-7 к параграфу. 22/2 Создание текстовых документов 4 4.1 / вопросы и задания 3-7 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование 3 4.3 / (4, 5) вопросы и задания 3-7 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование 3 4.3 / (4, 5) вопросы и задания 4-9 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование 3 4.3 / (4, 5) вопросы и задания 4-9 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование 3 4.3 / (4, 5) вопросы и задания 4-9 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода 26/6 Распознавание текста и параграфу 26/6	17/1	Формирование изображения на экране компьютера	§ 3.1. / вопросы и задания 1–7 к параграфу.
18/2 Компьютерная графика Работа 7. Обработка и создание растровых изображений 19/3 Создание графических изображений 19/3 Создание растровых изображений 19/3 Создание растровых изображений 19/3 19		Работа 7. Обработка и создание растровых	
Работа 7. Обработка и создание растровых изображений 5-10 к параграфу. 19/3 Создание графических изображений Работа 8. Создание векторных изображений \$ 3.3. / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 20/4 Контрольная работа № 3 по теме «Обработка графической информации». 3.2 Обработка текстовой информации 9 ч. 21/1 Текстовые документы и технологии их создания параграфу.	18/2		
19/3 Создание графических изображений \$ 3.3 / вопросы и задания 1–9 к параграфу. 20/4 Контрольная работа № 3 по теме «Обработка трафической информации». 3.2 Обработка текстовой информации 9 ч. 21/1 Текстовые документы и технологии их создания \$ 4.1 / вопросы и задания 3–7 к параграфу. 8 4.2 / вопросы и задания 1–12 к параграфу. 8 4.3 / (4.2 3), вопросы и задания 1–12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование \$ 4.3 / (4.5), вопросы и задания 1–12 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах параграфу. 8 4.4 / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода Работа 11. Компьютерный перевод текстовых документов Работа 12. Сканирование и распознавание текстовых документов Работа 11. Помпьютерный перевод текстовых документов Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники компьютерной техники» 3.3 Мультимедиа 4 ч. 1.0 компьютерныя работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. 8 5.1 / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 3.3 компьютерные презентации Пабота 13. Разработка презентации 1.0 компьютерные презентации 1.0 компьюте			5–10 к параграфу.
20/4 Контрольная работа № 3 по теме «Обработка графической информации». по теме «Обработка графической информации». 21/1 Текстовые документы и технологии их создания \$ 4.1 / мопросы и задания 3-7 к параграфу. 22/2 Создание текстовых документов на компьютере Работа 9. Создание текстовых документов \$ 4.2 / вопросы и задания 1-12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование \$ 4.3 / (4, 2, 3), вопросы 1-3 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование \$ 4.3 / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$ 4.4 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода Работа 11. Компьютерный перевод текстов \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов \$ 4.5 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники компьютерной техники» В 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». В 5.1 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.2 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Работа 14. Создание анимации Повторение			
20/4 Контрольная работа № 3 по теме «Обработка трафической информации». 3.2 Обработка текстовой информации 9 ч. 21/1 Текстовые документы и технологии их создания \$ 4.1 / вопросы и задания 3-7 к параграфу. 22/2 Создание текстовых документов на компьютере Работа 9. Создание текстовых документов \$ 4.3 / (1, 2, 3), вопросы и задания 1-12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование \$ 4.3 / (1, 2, 3), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$ 4.4 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода Работа 11. Компьютерный перевод текстовых документов \$ 4.5 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 27/7 Оценка кодичественных параметров текстовых документов \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Воторыментов \$ 5.1 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 30/1 Технология мультимедиа. \$ 5.1 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации Вомпьютерные презентации Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации Вомпорение тем курса информатики 7 класса.	19/3		
10 теме «Обработка графической информации». 3.2 Обработка текстовой информации 9 ч.			napar pagy.
3.2 Обработка текстовой информации 9 ч. 21/1 Текстовые документы и технологии их создания § 4.1. / вопросы и задания 3-7 к параграфу. 22/2 Создание текстовых документов на компьютере Работа 9. Создание текстовых документов § 4.2. / вопросы и задания 1-12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование § 4.3. / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование § 4.3. / (4, 5), вопросы и задания 1-8 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах § 4.4. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода § 4.5. / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов § 4.6. / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». § 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации § 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 </th <th>20/4</th> <th></th> <th></th>	20/4		
21/1 Текстовые документы и технологии их создания \$ 4.1. / вопросы и задания 3-7 к параграфу. 22/2 Создание текстовых документов на компьютере Работа 9. Создание текстовых документов \$ 4.2. / вопросы и задания 1-12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование \$ 4.3. / (1, 2, 3), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование \$ 4.3. / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$ 4.4. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода \$ 4.5. / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов \$ 4.6. / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.			
22/2 Создание текстовых документов на компьютере § 4.2 / вопросы и задания 1–12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование § 4.3 / (1, 2, 3), вопросы 1–3 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование § 4.3 / (4, 5), вопросы и задания 4–9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах § 4.4 / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода Работа 11. Компьютерный перевод текстов 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов Работа 12. Сканирование и распознавание текстовых документов 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». § 5.1 / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. 8 5.1 / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 Повторение главы. 10 10 10 10 10 10 10 1		3.2 Обработка текстовой инф	
22/2 Создание текстовых документов 8 4.2 / вопросы и задания 1-12 к параграфу. 23/3 Прямое форматирование \$4.3 / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование \$4.3 / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$4.5 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». \$ 5.1 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	21/1	Текстовые документы и технологии их создания	
23/3 Прямое форматирование \$ 4.3. / (1, 2, 3), вопросы 1-3 к параграфу. 24/4 Стилевое форматирование \$ 4.3. / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$ 4.4. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода \$ 4.5. / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов \$ 4.6. / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение гем курса информатики 7 класса.	22/2	Создание текстовых документов на компьютере	§ 4.2. / вопросы и задания 1–12 к
24/4 Стилевое форматирование § 4.3. / (4, 5), вопросы и задания 4-9 к параграфу. 25/5 Визуализация информации в текстовых документах § 4.4. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода Работа 11. Компьютерный перевод текстов § 4.5. / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов Работа 12. Сканирование и распознавание текстовых документов § 4.6. / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». § 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации § 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.		Работа 9. Создание текстовых документов	параграфу.
25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$ 4.4 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. \$ 4.5 / вопросы и задания 1-7 к параграфу. \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. \$ 4.6 / вопросы и задания 1-9 к параграфу. \$ 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» \$ 5.8 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. \$ 5.1 / вопросы и задания 1-8 к параграфу. \$ 5.2 / во	23/3	Прямое форматирование	
25/5 Визуализация информации в текстовых документах \$ 4.4. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 26/6 Распознавание текста и системы компьютерного перевода \$ 4.5. / вопросы и задания 1-7 к параграфу. 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов \$ 4.6. / вопросы и задания 1-9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	24/4	Стилевое форматирование	
Работа 11. Компьютерный перевод текстов 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов Работа 12. Сканирование и распознавание текстовых документов Работа 10. Подготовка реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы.	25/5	Визуализация информации в текстовых документах	§ 4.4. / вопросы и задания 1-8 к
перевода Работа 11. Компьютерный перевод текстов 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов § 4.6. / вопросы и задания 1–9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации § 5.1. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации § 5.2. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	26/6	Распознавание текста и системы компьютерного	
Работа 11. Компьютерный перевод текстов 27/7 Оценка количественных параметров текстовых документов \$ 4.6. / вопросы и задания 1–9 к параграфу. 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». \$ 5.1. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.2. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.		1	параграфу.
Работа 12. Сканирование и распознавание текстовых документов 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации 32/3 Работа 14. Создание анимации 33/4 Контрольная работа № 5 Повторение главы.			
Работа 12. Сканирование и распознавание текстовых документов 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. В 5.1. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации 32/3 Работа 14. Создание анимации Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа».	27/7	Оценка количественных параметров текстовых	
документов 28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.			параграфу.
28/8 Оформление реферата История вычислительной техники Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» Повторение главы. 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.			
Работа 10. Подготовка реферата «История развития компьютерной техники» 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. Повторение главы. Повторение тем курса информатики 7 класса.			П
компьютерной техники» 29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации	28/8		Повторение главы.
29/9 Контрольная работа № 4 по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.			
по теме «Обработка текстовой информации». 3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации В 5.1. / Вопросы и задания 1-8 к параграфу. Повторение главы. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. Повторение тем курса информатики 7 класса. Повторение тем курса информатики 7 класса.	20/0		
3.3 Мультимедиа 4 ч. 30/1 Технология мультимедиа. Работа 13. Разработка презентации \$ 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации \$ 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	29/9		
30/1 Технология мультимедиа. § 5.1. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации § 5.2. / вопросы и задания 1-8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.			
Работа 13. Разработка презентации 31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации	20/1	T T T T T T T T T T T T T T T T T T T	
31/2 Компьютерные презентации. Создание мультимедийной презентации Работа 14. Создание анимации § 5.2. / вопросы и задания 1–8 к параграфу. 32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	30/1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
презентации Работа 14. Создание анимации 32/3 Работа 14. Создание анимации 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». параграфу. Повторение главы. Повторение тем курса информатики 7 класса.	31/2		§ 5.2. / вопросы и задания 1–8 к
32/3 Работа 14. Создание анимации Повторение главы. 33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	31/2		
33/4 Контрольная работа № 5 по теме «Мультимедиа». Повторение тем курса информатики 7 класса.	32/3		Повторение главы.
по теме «Мультимедиа».			Повторение тем курса информатики 7
	33/4		
34 Промечутонная аттестання		no reme willy indimicana.	
та примежутичная аттестация	34	Промежуточная аттестация	

График контрольных работ 7 класса

No	Дата	Вид контроля
1		Контрольная работа по теме «Информация и информационные процессы»
2		Контрольная работа по теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией»
3		Контрольная работа по теме «Обработка графической информации»
4		Контрольная работа по теме «Обработка текстовой информации»
5		Контрольная работа по теме «Мультимедиа»
6		Промежуточная аттестация

8 класс

N₂	Torra ymayra	Параграф	Дата	
урока	Тема урока	учебника/ДЗ	план	факт
	Системы счисления. Математическая логика (13 ч.)			
1.	Техника безопасности и организация рабочего места. Общие сведения о системах счисления	Введение. §1.1.1		
2.	Двоичная система счисления	§1.1.2		
3.	Восьмеричная система счисления	§1.1.3		
4.	Шестнадцатеричная система счисления.	§1.1.4		
5.	Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q	§1.1.5		
6.	Двоичная арифметика. Компьютерные системы счисления	§1.1.6-1.1.7		
7	Представление чисел в компьютере	§1.2		
8.	Высказывание. Логические операции.	§1.3.1-1.3.2		
9.	Построение таблиц истинности для логических выражений	§1.3.3		
10.	Свойства логических операций.	§1.3.4		
11.	Решение логических задач	§1.3.5		
12.	Логические элементы	§1.3.6		
13.	Контрольная работа № 1 «Системы счисления. Математическая	0		
	логика»			
	Основы алгоритмизации (10 ч.)			
14/1	Алгоритмы и исполнители	§2.1		
15/2	Способы записи алгоритмов	§2.2		
16/3	Объекты алгоритмов	§2.3		
17/4	Алгоритмическая конструкция следование	§2.4.1		
18/5	Алгоритмическая конструкция ветвление. Полная форма ветвления	§2.4.2		
19/6	Алгоритмическая конструкция ветвление. Неполная форма ветвления	§2.4.2		
20/7	Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным условием продолжения работы	§2.4.3		
21/8	Цикл с заданным условием окончания работы	§2.4.3		
22/9	Цикл с заданным числом повторений	§2.4.3		
23/10	Контрольная работа № 2 «Основы алгоритмизации»	_		
	Разработка алгоритмов и программ (10 ч.)			
24/1	Общие сведения о языке программирования Паскаль	§3.1		
25/2	Организация ввода и вывода данных	§3.2		
26/3	Программирование линейных алгоритмов	§3.3		
27/4	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор.	§3.4.1		
28/5	Составной оператор. Многообразие способов записи ветвлений.	§3.4.2-3.4.3		
29/6	Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.	§3.5.1		
30/7	Программирование циклов с заданным условием окончания работы.	§3.5.2		
31/8	Программирование циклов с заданным числом повторений.	§3.5.3		
32/9	Различные варианты программирования циклического алгоритма.	§3.5.4		
33/10	Контрольная работа № 3 «Разработка алгоритмов и программ»			
34	Промежуточная аттестация			

График контрольных работ 8 класса

№	Дата	Вид контроля
1		Контрольная работа по теме «Системы счисления. Математическая логика»
2		Контрольная работа по теме «Основы алгоритмизации»
3		Контрольная работа по теме «Разработка алгоритмов и программ»
4		Промежуточная аттестация

9 класс

№ урока	Тема урока	Параграф учебника	Дата	
			План	Факт
1.	Техника безопасности и организация рабочего места. Списки, графы, деревья	Введение		
	Моделирование и формализация			
2.	Моделирование как метод познания	§1.1		
3.	Знаковые модели	§1.2		
4.	Графические модели	§1.3.		
5.	Табличные модели §1.4			
6.	База данных как модель предметной области. Реляционные базы §1.5. данных.			
7.	Система управления базами данных §1.6			
8.	Создание базы данных. Запросы на выборку данных	§1.6		
9.	Контрольная работа № 1 «Моделирование и формализация»			
	Алгоритмизация и программирование			
10.	Анализ алгоритмов. Решение задач на компьютере	§2.1		
11.	Одномерные массивы целых чисел. Описание, заполнение, вывод массива.	§2.2		
12.	Вычисление суммы элементов массива	§2.2		
13.	Последовательный поиск в массиве. Сортировка массива §2.2			
14.	Конструирование алгоритмов	§2.3		
15.	Запись вспомогательных алгоритмов на языке Паскаль	§2.4		
16.	Алгоритмы управления. Робототехника	§2.5		
17.	Контрольная работа № 2 «Алгоритмизация и программирование»			
	Обработка числовой информации			
18.	Интерфейс электронных таблиц. Данные в ячейках таблицы. Основные режимы работы.	§3.1		
19.	Организация вычислений. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки.	§3.2		
20.	Встроенные функции. Логические функции.	§3.2		
21.	Сортировка и поиск данных.	§3.3		
22.	Построение диаграмм и графиков.	§3.3		
23.	Контрольная работа № 3 «Обработка числовой информации в электронных таблицах»			
	Коммуникационные технологии			
24.	Локальные и глобальные компьютерные сети	§4.1		
25.	Как устроен Интернет. ІР-адрес компьютера	§4.2		
26.	Доменная система имён. Протоколы передачи данных.	§4.2		
27.	Всемирная паутина. Файловые архивы.	§4.3		
28.	Электронная почта. Сетевое коллективное взаимодействие. Сетевой этикет.	§4.3		
29.	Технологии создания сайта.	§4.4		
30.	Содержание и структура сайта.	§4.4		
31.	Оформление сайта.	§4.4		
32.	Размещение сайта в Интернете.	§4.4		
33.	Контрольная работа № 4 «Коммуникационные технологии»			
34.	Промежуточная аттестация			1

График контрольных работ 9 класса

№	Дата	Вид контроля
1		Контрольная работа по теме «Моделирование и формализация»
2		Контрольная работа по теме «Алгоритмизация и программирование»
3		Контрольная работа по теме «Обработка числовой информации в электронных таблицах»
4		Контрольная работа по теме «Коммуникационные технологии»
5		Промежуточная аттестация

Система оценки планируемых результатов

Особенности оценки личностных результатов.

Оценка личностных результатов представляет собой оценку достижения обучающимися в ходе их личностного развития планируемых результатов.

Основным **объектом** оценки личностных результатов служит сформированность универсальных учебных действий, включаемых в следующие три основных блока:

- 1) сформированность основ гражданской идентичности личности;
- 2) готовность к переходу к самообразованию на основе учебно-познавательной мотивации, в том числе готовность к выбору направления профильного образования;
- 3) сформированность *социальных компетенций*, включая ценностно-смысловые установки и моральные нормы, опыт социальных и межличностных отношений, правосознание.
- В образовательном процессе *возможна ограниченная оценка* сформированности отдельных личностных результатов, проявляющихся в:
 - 1) соблюдении норм и правил поведения, принятых в образовательном учреждении;
- 2) участии в *общественной жизни* образовательного учреждения и ближайшего социального окружения, общественно-полезной деятельности;
 - 3) прилежании и ответственности за результаты обучения;
- 4) готовности и способности делать *осознанный выбор* своей образовательной траектории, в том числе выбор направления профильного образования, проектирование индивидуального учебного плана на старшей ступени общего образования;
- 5) *ценностно-смысловых установках* обучающихся, формируемых средствами различных предметов в рамках системы общего образования.

В учебном процессе в соответствии с требованиями Стандарта оценка этих достижений должна проводиться в форме, не представляющей угрозы личности, психологической безопасности и эмоциональному статусу учащегося и может использоваться исключительно в целях оптимизации личностного развития обучающихся.

Особенности оценки метапредметных результатов.

Оценка метапредметных результатов представляет собой оценку достижения планируемых результатов освоения основной образовательной программы.

Формирование метапредметных результатов обеспечивается за счёт основных компонентов образовательного процесса — учебных предметов.

Основным объектом оценки метапредметных результатов является:

- способность и готовность к освоению систематических знаний, их самостоятельному пополнению, переносу и интеграции;
 - способность к сотрудничеству и коммуникации;
- способность к решению личностно и социально значимых проблем и воплощению найденных решений в практику;
 - способность и готовность к использованию ИКТ в целях обучения и развития;
 - способность к самоорганизации, саморегуляции и рефлексии.

Основной процедурой итоговой оценки достижения метапредметных результатов является защита итогового индивидуального проекта.

Для оценки динамики формирования и уровня сформированности метапредметных результатов целесообразно фиксировать и анализировать результаты в соответствии с разработанными образовательным учреждением:

а) программой формирования планируемых результатов освоения междисциплинарных программ;

- б) системой промежуточной аттестации обучающихся в рамках урочной и внеурочной деятельности;
 - в) системой итоговой оценки по предметам;
- г) инструментарием для оценки достижения планируемых результатов в рамках текущего и тематического контроля, промежуточной аттестации

При этом обязательными составляющими системы мониторинга образовательных достижений являются материалы:

- текущего выполнения учебных исследований и учебных проектов;
- промежуточных и итоговых комплексных работ на межпредметной основе, направленных на оценку сформированности познавательных, регулятивных и коммуникативных действий при решении учебно-познавательных и учебно-практических задач, основанных на работе с текстом;
- текущего выполнения выборочных *учебно-практических и учебно-познавательных заданий* на оценку способности и готовности учащихся к освоению систематических знаний, их самостоятельному пополнению, переносу и интеграции; способности к сотрудничеству и коммуникации, к решению личностно и социально значимых проблем и воплощению решений в практику; способности и готовности к использованию ИКТ в целях обучения и развития; способности к самоорганизации, саморегуляции и рефлексии;
 - защиты итогового индивидуального проекта.

Особенности оценки индивидуального проекта.

Индивидуальный итоговой проект представляет собой учебный проект, выполняемый обучающимся в рамках одного или нескольких учебных предметов с целью продемонстрировать свои достижения в самостоятельном освоении содержания и методов избранных областей знаний и видов деятельности и способность проектировать и осуществлять целесообразную и результативную деятельность (учебно-познавательную, конструкторскую, социальную, художественно-творческую, иную).

Выполнение индивидуального итогового проекта обязательно для каждого обучающегося, его невыполнение равноценно получению неудовлетворительной оценки по предмету.

В соответствии с целями подготовки проекта образовательным учреждением для каждого обучающегося разрабатываются план, программа подготовки проекта, которые должны включать требования по следующим рубрикам:

- организация проектной деятельности;
- содержание и направленность проекта;
- защита проекта;
- критерии оценки проектной деятельности.

Требования к организации проектной деятельности должны включать положения о том, что обучающиеся сами выбирают тему проекта, которая проекта должна быть утверждена.

В разделе о требованиях к содержанию и направленности проекта обязательным является указание на то, что результат проектной деятельности должен иметь практическую направленность. В этом разделе описываются также: а) возможные *типы работ и формы их представления* и б) состав материалов, которые должны быть подготовлены по завершении проекта для его защиты.

Результатом проектной деятельности может быть любая из следующих работ:

- а) *письменная работа* (эссе, реферат, аналитические материалы, обзорные материалы, отчёты о проведённых исследованиях, стендовый доклад и др.);
 - б) материальный объект, макет, иное конструкторское изделие;

- в) *ответные материалы по социальному проекту*, которые могут включать как тексты, так и мультимедийные продукты.
- В состав материалов, которые должны быть подготовлены по завершению проекта для его защиты, в обязательном порядке включаются:
- 1) выносимый на защиту *продукт проектной деятельности*, представленный в одной из описанных выше форм;
- 2) подготовленная учащимся *краткая пояснительная записка к проекту* (объёмом не более одной машинописной страницы) с указанием <u>для всех проектов</u>: а) исходного замысла, цели и назначения проекта; б) краткого описания хода выполнения проекта и полученных результатов; в) списка использованных источников. Для <u>конструкторских проектов</u> в пояснительную записку, кроме того, включается описание особенностей конструкторских решений, для <u>социальных проектов</u> описание эффекта от реализации проекта;
- 3) краткий отвыв руководителя, содержащий краткую характеристику работы учащегося в ходе выполнения проекта, в том числе: а) инициативности и самостоятельности; б) ответственности (включая динамику отношения к выполняемой работе); в) исполнительской дисциплины. При наличии в выполненной работе соответствующих оснований в отзыве может быть также отмечена новизна подхода и/или полученных решений, актуальность и практическая значимость полученных результатов.

Общим требованием ко всем работам является необходимость соблюдения норм и правил цитирования, ссылок на различные источники.

В разделе о требованиях к защите проекта указывается, что защита осуществляется в процессе специально организованной деятельности комиссии образовательного учреждения или на школьной конференции. Последняя форма предпочтительнее, так как имеется возможность публично представить результаты работы над проектами и продемонстрировать уровень овладения обучающимися отдельными элементами проектной деятельности.

Результаты выполнения проекта оцениваются по итогам рассмотрения комиссией представленного продукта с краткой пояснительной запиской, презентации обучающегося и отзыва руководителя.

Критерии оценки проектной работы разрабатываются с учётом целей и задач проектной деятельности на данном этапе образования. Индивидуальный проект целесообразно оценивать по следующим критериям:

- 1. Способность к самостоятельному приобретению знаний и решению проблем, проявляющаяся в умении поставить проблему и выбрать адекватные способы её решения, включая поиск и обработку информации, формулировку выводов или обоснование и реализацию принятого решения, обоснование и создание модели, прогноза, модели, макета, объекта, творческого решения и т. п. Данный критерий в целом включает оценку сформированности познавательных учебных действий.
- 2. Сформированность предметных знаний и способов действий, проявляющаяся в умении раскрыть содержание работы, грамотно и обоснованно в соответствии с рассматриваемой проблемой/темой использовать имеющиеся знания и способы действий.
- 3. Сформированность регулятивных действий, проявляющаяся в умении самостоятельно планировать и управлять своей познавательной деятельностью во времени, использовать ресурсные возможности для достижения целей, осуществлять выбор конструктивных стратегий в трудных ситуациях.
- 4. Сформированность коммуникативных действий, проявляющаяся в умении ясно изложить и оформить выполненную работу, представить её результаты, аргументированно ответить на вопросы.

Результаты выполненного проекта могут быть описаны на основе интегрального (уровневого) подхода или на основе аналитического подхода.

При *интегральном описании* результатов выполнения проекта вывод об уровне сформированности навыков проектной деятельности делается на основе оценки всей совокупности основных элементов

проекта (продукта и пояснительной записки, отзыва, презентации) по каждому из четырёх названных выше критериев.

При этом в соответствии с принятой системой оценки целесообразно выделять два уровня сформированности навыков проектной деятельности: *базовый* и *повышенный*. Главное отличие выделенных уровней состоит в <u>степени самостоятельности</u> обучающегося в ходе выполнения проекта, поэтому выявление и фиксация в ходе защиты того, что обучающийся способен выполнять самостоятельно, а что — только с помощью руководителя проекта, являются основной задачей оценочной деятельности.

Решение о том, что проект выполнен на повышенном уровне, принимается при условии, что: 1) такая оценка выставлена комиссией по каждому из трёх предъявляемых критериев, характеризующих сформированность метапредметных умений (способности к самостоятельному приобретению знаний и решению проблем, сформированности регулятивных действий и сформированности коммуникативных действий). Сформированность предметных знаний и способов действий может быть зафиксирована на базовом уровне; 2) ни один из обязательных элементов проекта (продукт, пояснительная записка, отзыв руководителя или презентация) не даёт оснований для иного решения.

Решение о том, что проект выполнен на базовом уровне, принимается при условии, что: 1) такая оценка выставлена комиссией по каждому из предъявляемых критериев; 2) продемонстрированы все обязательные элементы проекта: завершённый продукт, отвечающий исходному замыслу, список использованных источников, положительный отзыв руководителя, презентация проекта; 3) даны ответы на вопросы.

В случае выдающихся проектов комиссия может подготовить особое заключение о достоинствах проекта, которое может быть предъявлено при поступлении в профильные классы.

Таким образом, качество выполненного проекта и предлагаемый подход к описанию его результатов позволяют в целом оценить способность учащихся производить значимый для себя и/или для других людей продукт, наличие творческого потенциала, способность довести дело до конца, ответственность и другие качества, формируемые в школе.

Особенности оценки предметных результатов.

Оценка предметных результатов представляет собой оценку достижения обучающимся планируемых результатов по отдельным предметам.

Основным объектом оценки предметных результатов в соответствии с требованиями Стандарта является способность к решению учебно-познавательных и учебно-практических задач, основанных на изучаемом учебном материале, с использованием способов действий, релевантных содержанию учебных предметов, в том числе метапредметных (познавательных, регулятивных, коммуникативных) лействий.

Система оценки предметных результатов освоения учебных программ предполагает выделение базового уровня достижений.

Для описания достижений, обучающихся целесообразно установить следующие пять уровней.

Базовый уровень достижений — уровень, который демонстрирует освоение учебных действий с опорной системой знаний в рамках диапазона выделенных задач. Овладение базовым уровнем является достаточным для продолжения обучения на следующей ступени образования, но не по профильному направлению. Достижению базового уровня соответствует отметка «удовлетворительно» (или отметка «3», отметка «зачтено»).

Превышение базового уровня свидетельствует об усвоении опорной системы знаний на уровне осознанного произвольного овладения учебными действиями, а также о кругозоре, широте интересов. Целесообразно выделить следующие два уровня, превышающие базовый:

• повышенный уровень достижения планируемых результатов, оценка «хорошо» (отметка «4»);

• высокий уровень достижения планируемых результатов, оценка «отлично» (отметка «5»).

Повышенный и высокий уровни достижения отличаются по полноте освоения планируемых результатов, уровню овладения учебными действиями и сформированностью интересов к данной предметной области.

Индивидуальные траектории обучения обучающихся, демонстрирующих повышенный и высокий уровни достижений, целесообразно формировать с учётом интересов этих обучающихся и их планов на будущее. При наличии устойчивых интересов к учебному предмету и основательной подготовки по нему такие обучающиеся могут быть вовлечены в проектную деятельность по предмету и сориентированы на продолжение обучения в старших классах по данному профилю.

Для описания подготовки учащихся, уровень достижений которых ниже базового, целесообразно выделить также два уровня:

- пониженный уровень достижений, оценка «неудовлетворительно» (отметка «2»);
- низкий уровень достижений, оценка «плохо» (отметка «1»).

Как правило, пониженный уровень достижений свидетельствует об отсутствии систематической базовой подготовки, о том, что обучающимся не освоено даже и половины планируемых результатов, которые осваивает большинство обучающихся, о том, что имеются значительные пробелы в знаниях, дальнейшее обучение затруднено. При этом обучающийся может выполнять отдельные задания повышенного уровня. Данная группа обучающихся требует специальной диагностики затруднений в обучении, пробелов в системе знаний и оказании целенаправленной помощи в достижении базового уровня.

Низкий уровень освоения планируемых результатов свидетельствует о наличии только отдельных фрагментарных знаний по предмету, дальнейшее обучение практически невозможно. Обучающимся, которые демонстрируют низкий уровень достижений, требуется специальная помощь не только по учебному предмету, но и по формированию мотивации к обучению, развитию интереса к изучаемой предметной области, пониманию значимости предмета для жизни и др. Только наличие положительной мотивации может стать основой ликвидации пробелов в обучении для данной группы обучающихся.

Описанный выше подход целесообразно применять в ходе различных процедур оценивания: текущего, промежуточного и итогового.

Для оценки динамики формирования предметных результатов целесообразно фиксировать и анализировать данные о сформированности умений и навыков, способствующих освоению систематических знаний, в том числе:

- первичному ознакомлению, отработке и осознанию теоретических моделей и понятий (общенаучных и базовых для данной области знания), стандартных алгоритмов и процедур;
- выявлению и осознанию сущности и особенностей изучаемых объектов, процессов и явлений действительности (природных, социальных, культурных, технических и др.) в соответствии с содержанием конкретного учебного предмета, созданию и использованию моделей изучаемых объектов и процессов, схем;
- выявлению и анализу существенных и устойчивых связей и отношений между объектами и процессами.

При этом обязательными составляющими системы накопленной оценки являются материалы:

- стартовой диагностики;
- тематических и итоговых проверочных работ по всем учебным предметам;
- творческих работ, включая учебные исследования и учебные проекты.

Решение о достижении или не достижении планируемых результатов или об освоении, или не освоении учебного материала принимается на основе результатов выполнения заданий базового уровня.